|  |  |
| --- | --- |
| **DOMENIUL** | MECANIC |
| **CALIFICAREA PROFESIONALĂ** | Tehnician mecanic pentru întreținere și reparații, Tehnician mecatronist, Tehnician prelucrări pe mașini cu comandă numerică, Tehnician prelucrări mecanice, Tehnician proiectant CAD, Tehnician construcții navale, Tehnician prelucrări la cald |
| **MODULUL** | REALIZAREA DESENELOR IN 2D |
| **ANUL DE STUDIU** | a XI a |

**IS1** . Latura MN a hexagonului din figura de mai jos trebuie aliniată la latura AB a pătratului din aceeaşi figură.

A

B

C

D

M

N

P

Q

R

S

1. Specificaţi comanda AutoCAD care permite aceasta aliniere.
2. Enumeraţi operaţiile care trebuie efectuate, ca răspunsuri la promptul din bara de comandă, dacă **nu se cere** scalarea obiectului aliniat, la dimensiunea laturii destinaţie.
3. Enumeraţi operaţiile care trebuie efectuate, ca răspunsuri la promptul din bara de comandă, dacă **se cere** şi scalarea obiectului aliniat, la dimensiunea laturii destinaţie.

**Nivel de dificultate: mediu**

**1. Barem de corectare** :

1. Comanda ALIGN.
2. Se selectează obiectul de aliniat (hexagonul);

Se precizează punctul M, ca primul punct sursă;

Se precizează punctul A, ca primul punct destinaţie;

Se precizează punctul N, ca al doilea punct sursă;

Se precizează punctul B, ca al doilea punct destinaţie;

ENTER

ENTER (nu se cere scalarea).

1. Se selectează obiectul de aliniat (hexagonul);

Se precizează punctul M, ca primul punct sursă;

Se precizează punctul A, ca primul punct destinaţie;

Se precizează punctul N, ca al doilea punct sursă;

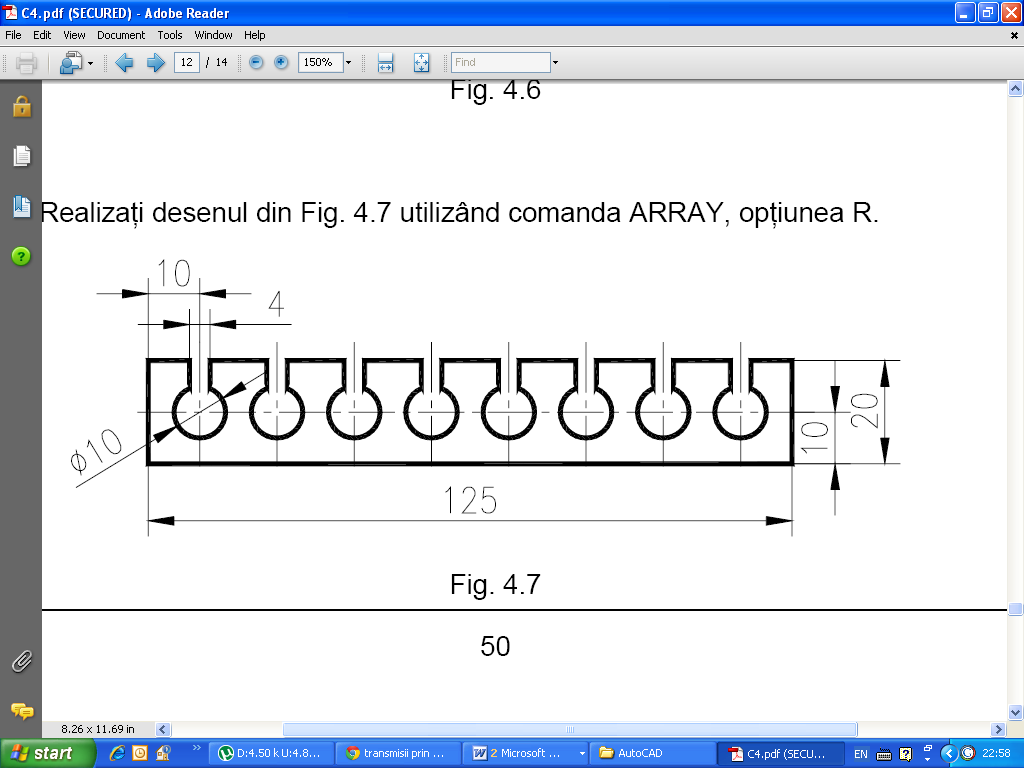
Se precizează punctul B, ca al doilea punct destinaţie;

ENTER

Y (se cere scalarea).

**IS2** Desenul din figura de mai jos este o aplicaţie a comenzii ARRAY. Studiaţi cu atenţie desenul şi răspundeţi următoarelor cerinţe:

* 1. Precizaţi ce layere trebuie create pentru realizarea desenului;
  2. Enumeraţi 3 comenzi (altele decât comanda ARRAY) necesare pentru realizarea desenului;
  3. Indicaţi ce opţiune a comenzii ARRAY se foloseşte pentru realizarea desenului de mai jos şi precizaţi setările implicite ale acesteia.

****

**Nivel de dificultate: mediu**

**2. Barem de corectare:**

1. Pentru realizarea desenului se crează următoarele layere: contur, axe, cote
2. Pentru realizarea desenului se utilizează comenzile: LINE sau RECTANGLE, CIRCLE, TRIM, OFFSET
3. Comanda ARRAY – opţiunea **Rectangular Array –** Rows: 1, Columns: 8, Row offset: 1, Column offset: 15, Angle of array: 0