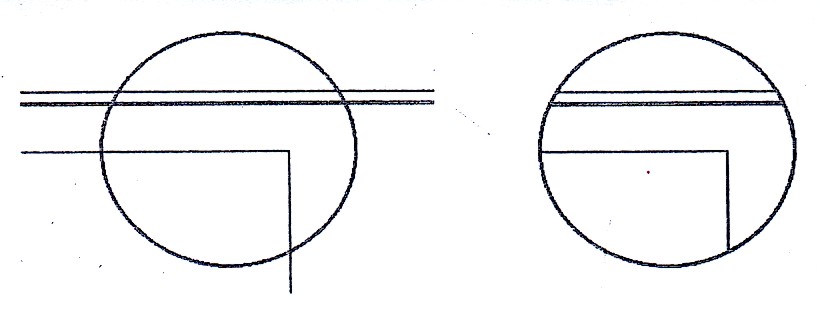
|  |  |
| --- | --- |
| **DOMENIUL** | MECANIC |
| **CALIFICAREA PROFESIONALĂ** | Tehnician mecanic pentru întreținere și reparații, Tehnician mecatronist, Tehnician prelucrări pe mașini cu comandă numerică, Tehnician prelucrări mecanice, Tehnician proiectant CAD, Tehnician construcții navale, Tehnician prelucrări la cald |
| **MODULUL** | APLICAȚII CAD |
| **ANUL DE STUDIU** | a XI a |

**1.** În figura 1.a. se prezintă un desen realizat în AutoCAD, iar în figura 1.b. efectul obținut prin aplicarea unei comenzi pentru editare, cu același program de grafică asistată de calculator.

* 1. Indicați comanda folosită în AutoCAD.
  2. Precizați în ce scop se aplică comanda.
  3. Arătați calea pe care poate fi apelată comanda.
  4. Precizați etapele aplicării acestei comenzi, pentru ca desenul din figura 1.a. să

devină ca în figura 1.b.

****

**Figura 1.a. Figura 1.b.**

**Nivel de dificultate: simplu**

**1. Barem de corectare**

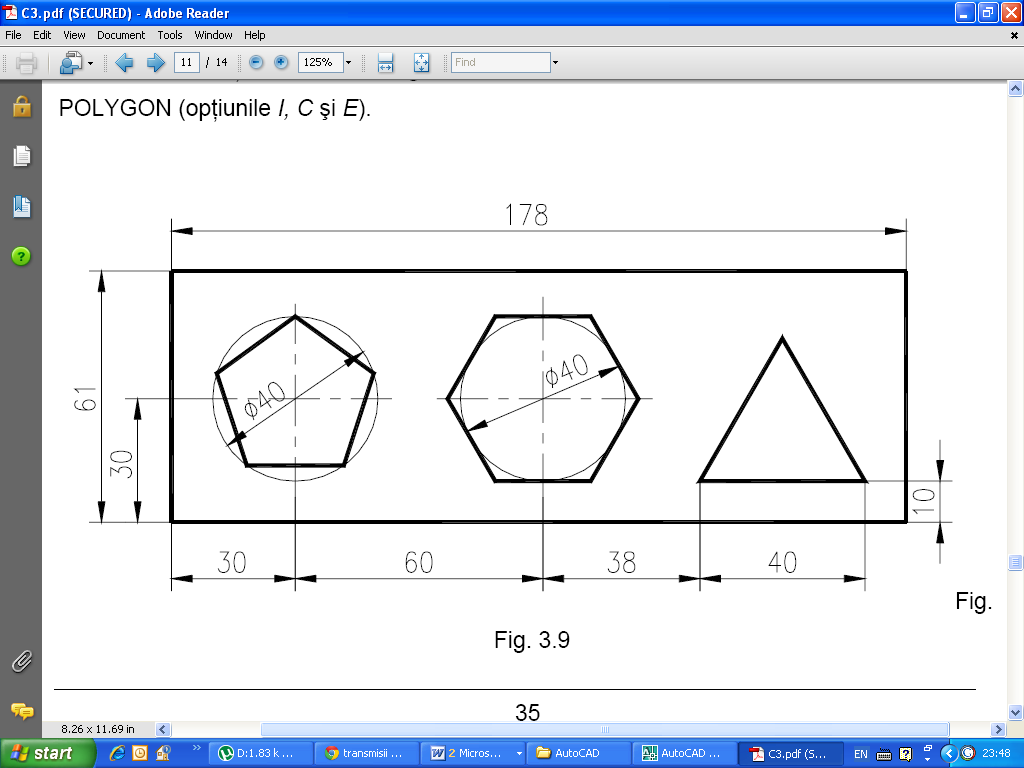
1. Comanda TRIM.
2. Apelăm comanda pentru retezarea unor obiecte până la o muchie tăietoare în prealabil selectată.
3. Comanda se poate apela:

* Cu butonul „Trim” din bara de instrumente de editare;
* Din meniul “Modify”, comanda TRIM;
* Prin scrierea comenzii TRIM în bara de comandă.

1. Etape:
2. Selectăm cercul, adică acel obiect, ales ca muchie tăietoare;
3. Selectăm/punctăm pe rând acele capete/părți nedorite din exteriorul cercului pe care vrem să le ştergem..

**2.** Desenul din figura de mai jos este compus din 4 figuri geometrice. Analizaţi cu atenţie desenul şi răspundeţi următoarelor cerinţe:

1. Precizaţi în ce ordine vor fi desenate, în autocad, cele 4 figuri geometrice;
2. Identificaţi comenzile folosite pentru realizarea desenului;
3. Precizaţi care sunt selecţiile necesare pentru realizarea celor 3 poligoane regulate.

****

**Nivel de dificultate: mediu**

**2. Barem de corectare**

1. Ordinea de desenare este următoarea: dreptunghiul, pentagonul, hexagonul, triunghiul.
2. Comenzile folosite pentru realizarea desenului sunt: RECTANGLE şi POLYGON
3. **Pentru pentagon:** Comanda: **Polygon**

Se introduce numărul de laturi: 5

Se specifică centrul poligonului, faţă de colţul din stânga jos al dreptunghiului: @30,30

Se introduce opţiunea **I,**(înscris în cerc)

Se specifică raza cercului: 20

**Pentru hexagon:** Comanda: **Polygon**

Se introduce numărul de laturi: 6

Se specifică centrul poligonului, faţă de colţul din stânga jos al dreptunghiului: @90,30

Se introduce opţiunea **C,**(circumscris cercului)

Se specifică raza cercului: 20

**Pentru triunghi:** Comanda: **Polygon**

Se introduce numărul de laturi: 3

Se selectează opţiunea **E**, latura poligonului,

Se introduce primul punct al laturii, faţă de colţul din stânga jos al dreptunghiului: @128,10

Se introduce al doilea punct: @40,0