|  |  |
| --- | --- |
| Domeniul de pregătire profesională | Industrie textilă și pielărie |
| Calificarea profesională | Liceu: Tehnician în industrie textilă |
| Modul II | PROIECTARE TIPARELOR ÎN CONFECȚII |
| Clasa | a XII a |

1. Dimensiunile de bază pentru îmbrăcămintea cu suprafaţa de sprijin pe umeri ce corespunde conformaţiilor normale se calculează cu ajutorul unor relaţii de calcul.

Pornind de la acest text, răspunde la următoarele cerinţe: **simplu**

1. Defineşte noţiunea de îmbrăcăminte.
2. Enumeră dimensiunile de bază.
3. Precizează pe foaia de lucru dimensiunea de bază, cu simbolul şi denumirea acesteia în coloana din stânga, ce corespunde relaţiei de calcul din coloana din dreapta a tabelului următor:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr. crt. | Dimensiunea de bază | Relaţii de calcul |
| 1. |  | ±K |
| 2. |  | + K |
| 3. |  | + K |
| 4. |  | + K |
| 5. |  | Pb – K |
| 6. |  | Pb + K |

**BAREM DE CORECTARE**

1. Îmbrăcămintea este un bun vestimentar, necesar omului pentru protejarea împotriva intemperiilor sau ca mijloc de podoabă şi înfrumuseţare a corpului său.

– dimensiuni de bază în lungime

– dimensiuni de bază în lăţime

1 - Lt =lungime talie;

2 - Ls = lungime şold;

3 - Lb = lungime braţ;

4 - Lsp = lăţime spate/ Lpt = lăţime piept

5 - Pt = semiperimetrul taliei;

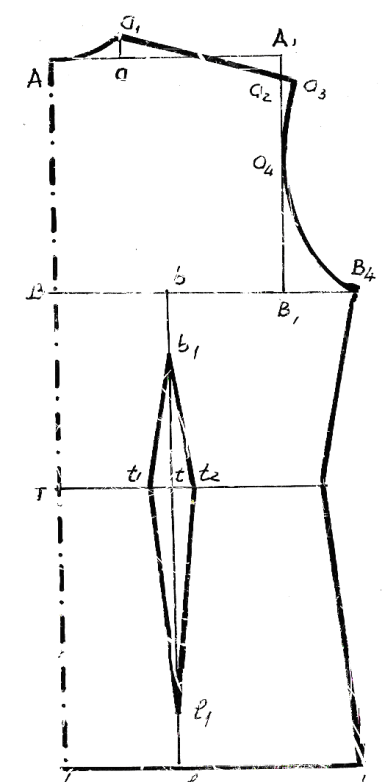
5 - Ps = semiperimetrul şoldului.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nr. crt. | Dimensiunea de bază | Relaţii de calcul |
| 1. | Lt =lungime talie | ±K |
| 2. | Ls = lungime şold | + K |
| 3. | Lb = lungime braţ | + K |
| 4. | Lsp = lăţime spate  Lpt = lăţime piept | + K |
| 5. | Pt = semiperimetrul taliei | Pb – K |
| 6. | Ps = semiperimetrul şoldului | Pb + K |

1. În desenul de mai jos este reprezentat tiparul de spate al bluzei clasice pentru femei.

**mediu**

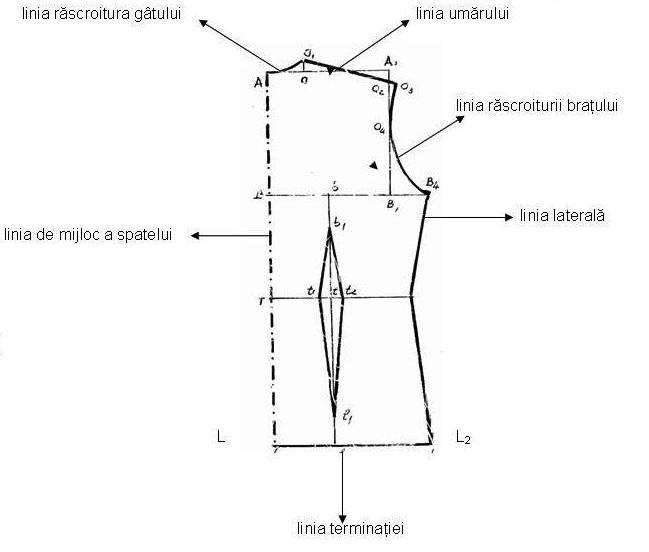
1. Numiţi elementele geometrice utilizate la proiectarea îmbrăcămintei.
2. Indicaţi pe desen liniile de contur ale tiparului.
3. Precizaţi denumirea liniilor de contur ale tiparului.

LL2

**BAREM DE CORECTARE**

a. Elementele geometrice utilizate la proiectarea îmbrăcămintei sunt: suprafaţa, linia ( de bază, ajutătoare, de contur), punctul (de bază, ajutător).

b.



c. Aa1 – linia răscroiturii gâtului

A1 a3 – linia umărului

A3B4 – linia răscroiturii braţului

B4L2 – linia laterală

L2L – linia terminaţiei

AL – linia de mijloc a spatelui