|  |  |
| --- | --- |
| **Domeniul de pregătire profesională** | **Electronică automatizări** |
| **Calificarea** | **Tehnician operator tehnică de calcul** |
| **Modulul** | **ASAMBLAREA CALCULATOARELOR PERSONALE** |
| **Clasa** | **a XI-a** |

1. În coloana A sunt enumerate *dispozitive periferice de intrare*, iar în coloana B *rolul* *funcțional* al acestora. Scrieţi pe foaie asocierile corecte dintre fiecare cifră din coloana A şi litera corespunzătoare din coloana B.

|  |  |
| --- | --- |
| **A. Dispozitive periferice de intrare** | **B. Rol funcțional** |
| 1. Creion optic | a. Asigură introducerea informaţiilor în memoria calculatorului |
| 2.Microfon | b. Semnalează calculatorului poziția de pe ecran |
| 3. Mouse | c.Digitizează imaginile grafice de pe suport material |
| 4. Scanner | d. Transmite comenzi şi date de intrare către calculator |
| 5. Tastatură | e. Deplasează cursorul pe ecranul calculatorului |
|  | f. Captează oscilațiile sonore naturale și le transformă în semnale electrice |

**Nivel de dificultate: simplu**

**Răspuns: 1-b; 2-f; 3-a; 4-c; 5-d**

2. În coloana **A** sunt indicate *elementele componente ale unui sistem de calcul*, iar in coloana **B** *funcţia indeplinită* de acestea. Scrieti pe foaia de lucru asocierile dintre cifrele din coloana **A** si literele corespunzatoare din coloana **B.**

|  |  |
| --- | --- |
| **A. Elementele componente ale unui sistem de calcul** | **B. Funcţia îndeplinită** |
| 1. Memoria RAM | a. stochează datele și în absența tensiunii de alimentare |
| 2. Hard-disk | b. redă informaţia binară sub formă de sunet și convertește sunetele în format binar |
| 3. Placa video | c. permit introducerea plăcilor de extensie (modemuri, plăci video, etc) |
| 4.Placa de sunet | d. stochează temporar datele |
| 5. Sloturile plăcii de bază | e. realizează legătura între procesor/sistem şi monitor |
| 6. CD-ROM | f. stochează toate programele și fişierele utilizatorului |
| 7. Memoria Flash | g. stochează datele prin mijloace optice |
|  | h. prelucrează semnale primite de la procesor pentru a le transforma în imagini grafice |

**Nivel de dificultate: mediu**

**Răspuns: 1-d; 2-g; 3-e; 4-b; 5-c; 6-f; 7-a**