|  |  |
| --- | --- |
| **DOMENIUL** | MECANIC |
| **CALIFICAREA PROFESIONALĂ** | Tehnician mecanic pentru întreținere și reparații, Tehnician mecatronist, Tehnician prelucrări pe mașini cu comandă numerică, Tehnician prelucrări mecanice, Tehnician proiectant CAD, Tehnician construcții navale, Tehnician prelucrări la cald |
| **MODULUL** | APLICAȚII CAD |
| **ANUL DE STUDIU** | a XI a |

|  |  |
| --- | --- |
| **A. Semnificaţia** | **B. Modul OSNAP** |
| 1. anulează modurile Osnap active | a. CEN |
| 2. capetele fiecărui cvadrant al unui cerc sau arc | b. END |
| 3. cel mai apropiat punct al entităţii selectate, aflat în interiorul selectorului | c. NEA |
| 4. centrul unui arc sau cerc | d. NON |
| 5. punct izolat, aflat în interiorul selectorului | e. NOD |
|  | f. QUA |
|  | g. TAN |

**1**. În coloana **A** sunt enumerate câteva **semnificaţii** **ale unor** **ajutoare grafice***,* iar în coloana **B**, **modurile OSNAP**. Scrieţi pe foaia de test, asocierile corecte dintre

cifrele din coloana A şi literele corespunzătoare din coloana B.

Nivel de dificultate: mediu

**1. Barem de corectare**

**1 – d; 2 – f; 3 – c; 4 – a; 5 – e.**

**2.** In coloana **A** sunt precizate **efectele comenzilor de editare** folosite intr-o sesiune de lucru în AutoCAD, iar în coloana **B**, sunt indicate **comenzile** respective. Scrieţi pe foaia de test, asocierile corecte dintre cifrele din coloana **A** şi literele corespunzătoare din coloana **B.**

|  |  |
| --- | --- |
| **B. Efectele comenzii** | **A. Comanda** |
| 1. anulează efectul ultimei comenzi | 1. ARRAY |
| 1. copiază obiecte | 1. CHAMFER |
| 1. mută obiecte | 1. COPY |
| 1. multiplică obiecte matricial sau polar | 1. MOVE |
| 1. şterge porţiuni din entităţi | 1. OFFSET |
|  | 1. TRIM |
|  | 1. UNDO |

Nivel de dificultate: mediu

**2. Barem de corectare si notare**

**1-g; 2-c; 3-d; 4-a; 5-f.**

**3*.*** In coloana **A** sunt precizate **efectele comenzilor de desenare** folosite intr-o sesiune de lucru în AutoCAD, iar în coloana B, sunt indicate **comenzile** respective. Scrieţi pe foaia de test, asocierile corecte dintre cifrele din coloana **A** şi literele corespunzătoare din coloana **B.**

|  |  |
| --- | --- |
| **A. Efectul comenzii** | **B.Comenzi de desenare** |
| 1. Desenarea unui cerc | a. Arc |
| 2. Desenarea unui dreptunghi | b. Circle |
| 3..Desenarea unui inel | c. Donut |
| 4. Desenarea unor linii simple sau secvenţe de linii | d. Fillet |
| 5. Desenarea unor poligoane regulate | e. Line |
|  | f. Polygon |
|  | g. Rectangle |

Nivel de dificultate: mediu

**3. Barem de corectare**

**1-b; 2-g; 3- c; 4- e; 5- f**

**4.** În coloana **A** sunt enumerate diferite **tipuri de coordonate**, iar în coloana **B**, **simbolizarea** acestora. Scrieţi, pe foaia de lucru, asocierile corecte dintre cifrele din coloana *A* şi literele corespunzătoare din coloana *B*.

|  |  |
| --- | --- |
| **A. Tipuri de coordonate** | **B. Coordonate 3D** |
| 1. coordonate carteziene absolute | a. @30,-20,40 |
| 2. coordonate carteziene relative | b. @40<15,50 |
| 3. coordonate cilindrice absolute | c. 64<-20,35 |
| 4. coordonate cilindrice relative | d. 10,25,45 |
| 5. coordonate sferice absolute | e. @40<15<50 |
|  | f. 40<-20<15 |

Nivel de dificultate: mediu

**4. Barem de corectare:**

**1 – d; 2 – a; 3 – c; 4 – b; 5 – f**

**5.** În coloana **A** sunt precizate **opţiunile** comenzii SOLIDEDIT, iar în coloana **B**, **efectele** acestora. Scrieţi, pe foaia de lucru, asocierile corecte dintre cifrele din coloana *A* şi literele corespunzătoare din coloana *B*.

|  |  |
| --- | --- |
| **A. Opţiunile comenzii** | **B. Efectele opţiunilor** |
| **1.** body | **a.** anularea comenzii anterioare |
| **2.** edge | **b.** editarea feţelor |
| **3.** exit | **c.** editarea întregului solid |
| **4.** face | **d.** editarea muchiilor |
| **5.** undo | **e.** părăsirea subcomenzilor |
|  | **f.** validarea comenzii |

Nivel de dificultate: mediu

**5. Barem de corectare**

**1-c; 2-d; 3-e; 4-b; 5-a**

**6**. În coloana **A** sunt precizate **efectele unor comenzi 3D**, iar în coloana **B**, **comenzile 3D**. Scrieţi, pe foaia de lucru, asocierile corecte dintre cifrele din coloana *A* şi literele corespunzătoare din coloana *B*.

|  |  |
| --- | --- |
| **A. Efectele comenzilor** | **B. Comenzi 3D** |
| **1.** crearea unui obiect compus prin eliminarea obiectelor extrase | **a.** box |
| **2.** construirea unui solid 3D în formă de inel | **b.** extrude |
| **3.** generarea unui paralelipiped solid | **c.** mirror 3D |
| **4.** oglindirea obiectelor solide 3D | **d.** subtract |
| **5.**  realizarea unor obiecte tridimensionale complexe | **e.** torus |
|  | **f**. union |

Nivel de dificultate: mediu

**6. Barem de corectare**

**1 - d; 2-e; 3-a; 4-c; 5-b**